



Chasse au Cortex

Description :

Une bataille dans une zone vient de se terminer et les renforts des deux parties adverses sont arrivés. C'est une course pour retrouver les Cortex qui ont survécu à la totale destruction de la précédente bataille.

Règles spéciales :

Chasse au Cortex dure 8 Rounds. Les joueurs font la course pour collecter les Cortex laissé sur le champ de bataille d'un précédent affrontement. Les figurines peuvent ramasser un pion Cortex en terminant son mouvement sur celui ci et en utilisant **soit une Attaque, soit un point Focus**. Un Warjack peut transporter une quelconque quantité de Cortex, mais un Warcaster ne peut en transporter qu'un, idem pour une figurine guerrier (je rappelle qu'une guerrier est une figurine qui n'est pas un Warjack).

Toute figurine portant un Cortex et qui est retirée de la partie laissera ce cortex sur le champ de bataille avant son retrait de la table de jeu.

Sélection d'Armée

Les joueurs se mettent d'accord sur la taille de la bataille.

Mise en place

Chasse au Cortex se joue dans de bonnes conditions sur une table de 4'X4' (100cmX100cm). Les joueurs décident du nombre de décors qu'ils vont utiliser et en place un chacun leur tour. Après le placement des décors, les joueurs lancent 1d3+1, le résultat total indiquera le nombre de Cortex sur le champ sur le terrain. Les joueurs placent un pion chacun leur tour. Lancez 1d6 pour déterminer qui commence à placer. Le pion doit se trouver à plus de 10 pouces d'un bord de table et à plus de 6 pouces d'un autre pion.

Début de la partie

Les joueurs lancent 1d6 et le plus haut résultat décide qui joue premier. Le premier joueur choisi sa zone de déploiement et joue premier. Les joueurs peuvent se déployer jusqu'à 10 pouces d'un bord de table.

Conditions de Victoire

La partie se termine à la fin des 8 tours de jeu ou lorsque les forces ennemies sont détruites. Le joueur qui possède le plus de pions Cortex à la fin de la partie est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, celui qui a accumulé le plus de « Victory point » gagne .

Partie a plusieurs

Chasse au Cortex peut se jouer sans problèmes à plusieurs. Il sera préférable d'augmenter la taille de la table de jeu à 4'X6'(100x120) pour 3-4 joueurs. Chaque joueur doit avoir la même surface de zone de déploiement.